

# hhu.

## Programmierung

### Organisatorisches



Wintersemester 2023/24  
Stand 9. Oktober 2023, 06:48 Uhr

`https://link.cs.hhu.de/progra`

- alle Folien, Code-Beispiele und sonstige Materialien
- Vorlesungs-Aufzeichnungen
- Link zur eLearning-Plattform (ILIAS)
- ausführliche organisatorische Infos



Das Veröffentlichen oder Teilen von Bild- und Tonaufzeichnungen sowie Materialien dieser Lehrveranstaltung ist nicht gestattet.

Weitere Informationen gibt es im Ilias und im Studierendenportal.

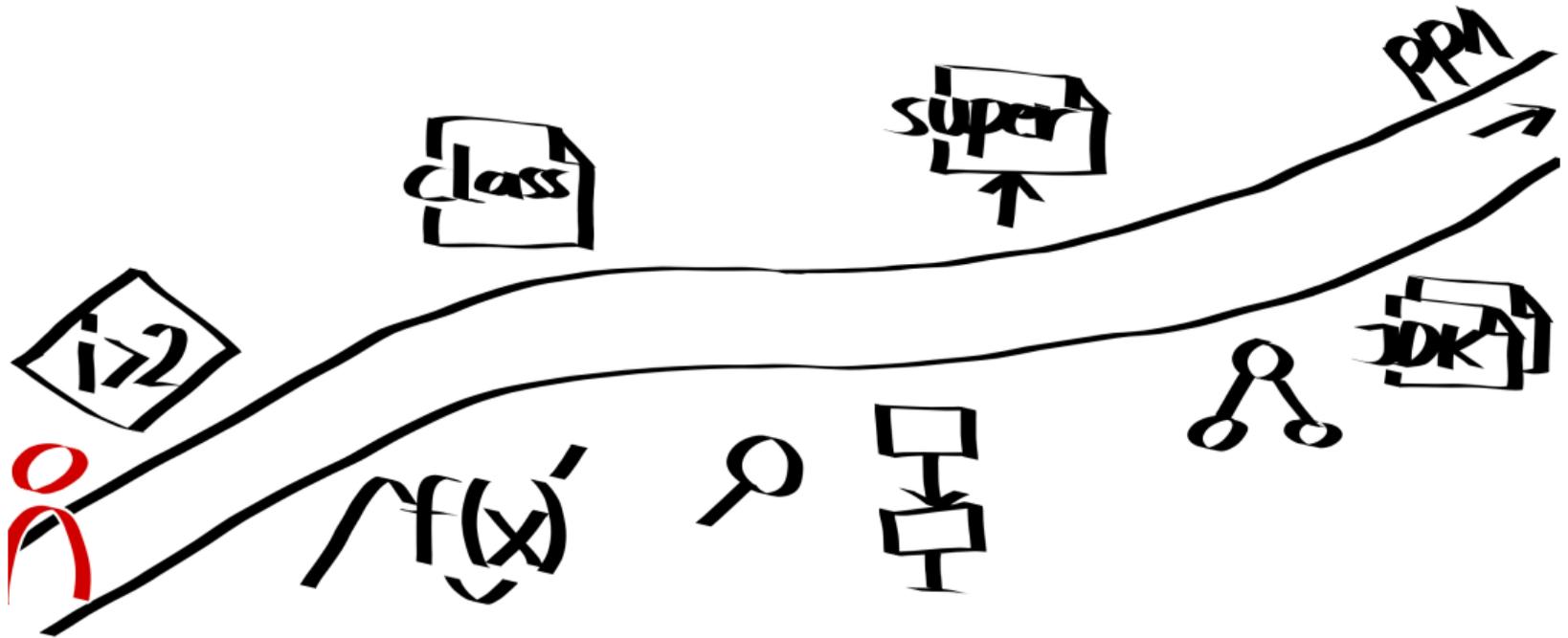
Grundlagen der imperativen, objektorientierten Programmierung in Java

Grundlagen der imperativen, objektorientierten Programmierung in Java

Am Ende des Semesters können Sie ...

- ... gegebenen Java-Programmcode **erklären**.
- ... Beschreibungen iterativer/rekursiver Algorithmen in strukturierten Code **übersetzen**.
- ... verschiedene Arten der Ein- und Ausgabe von Textdaten **verwenden**.
- ... Gegebenheiten der echten Welt objektorientiert **modellieren**.
- ... Vorteile von Polymorphismus **erklären** und **anwenden**.
- ... die Vor- und Nachteile verschiedener Datenstrukturen **erklären**.
- ... Algorithmen für verschiedene Datenstrukturen **implementieren**.
- ... Laufzeitfehler angemessen **behandeln**.

# Themen dieses Semester



Programmierung

Programmierpraktikum  
I + II

Programmierung

C-Programmierung für  
Algorithmen &  
Datenstrukturen

Programmierpraktikum  
I + II

Logische  
Programmierung

Programmierung

C-Programmierung für  
Algorithmen &  
Datenstrukturen

Funktionale  
Programmierung

Programmierpraktikum  
I + II

Dynamische  
Programmiersprachen

- Blatt 1–2: keine Punkte
- Blatt 3–8: in Summe mindestens 60 Punkte
- Blatt 9–13: in Summe mindestens 60 Punkte
- insgesamt (Blatt 3–13) mindestens 140 Punkte
- Blatt 1: diese Woche, Erklärung des Abgabesystems

- Vorlesung
  - Montag 8:30 Uhr: 3A
  - Mittwoch 8:30 Uhr: 16.12
  - erster Termin: Mittwoch, 11.10.23
- Übungsstunden
  - viele Präsenz- und Onlinetermine zur Auswahl
  - Anmeldung zu einem Termin im Ilias (ab Montag, 16.10.23, 14 Uhr)
  - erster Termin: 23.10.23
- Tutorium
  - Präsenz: donnerstags, 14:30 Uhr, 2A
  - Online: freitags, 8:30 Uhr
  - erster Termin: 26.10.23
- Erklärtexte, Selbsttests & Videos
  - weitere Anwendungsbeispiele (kein neuer Stoff)
  - weiterführende Inhalte (nicht klausurrelevant)

Hilfe bei Java-Installation und Rechner-Einrichtung

- Donnerstag, 12.10.2023, 9:30–11:00 Uhr
  - Dienstag, 17.10.2023, 13:00–14:30 Uhr
  - Donnerstag, 19.10.2023, 9:30–11:00 Uhr
- jeweils in 25.12.O2.46

Mitarbeiter:innen:

- Andreas Abels
- Markus Brenneis
- Filip Krakowski
- Jan Steimann

Studentische Hilfskräfte

- Seien Sie selbstständig.
- Üben Sie stetig, damit sich der Stoff langfristig festigt.
- Fragen Sie nach Hilfe, wenn Sie selbstständig nicht weiterkommen.
- Halten Sie Fristen ein.
- Alle Veranstaltungen sind freiwillig.
- Schreiben/programmieren Sie gerne in der Vorlesung mit.
- Nehmen Sie in der Vorlesung Rücksicht auf andere.
- Ich sage, wenn die Vorlesung vorbei ist.

- Seien Sie selbstständig.
- Üben Sie stetig, damit sich der Stoff langfristig festigt.
- Fragen Sie nach Hilfe, wenn Sie selbstständig nicht weiterkommen.
- Halten Sie Fristen ein.
- Alle Veranstaltungen sind freiwillig.
- Schreiben/programmieren Sie gerne in der Vorlesung mit.
- Nehmen Sie in der Vorlesung Rücksicht auf andere.
- Ich sage, wenn die Vorlesung vorbei ist.
- erwartete, durchschnittliche Arbeitszeit: ca. 18 Stunden/Woche

- Im LSF zur Vorlesung anmelden
- Organisatorische Infos auf der Kursseite lesen
- Lernmodul zu Woche 1 durchsehen, insbesondere
  - JDK (mind. Version 8, empfohlen mind. 17) installieren
  - geeigneten Editor installieren
  - Blatt 1 bearbeiten (Abgabefrist ist Montag!)
- nächste Woche: Übungsanmeldung