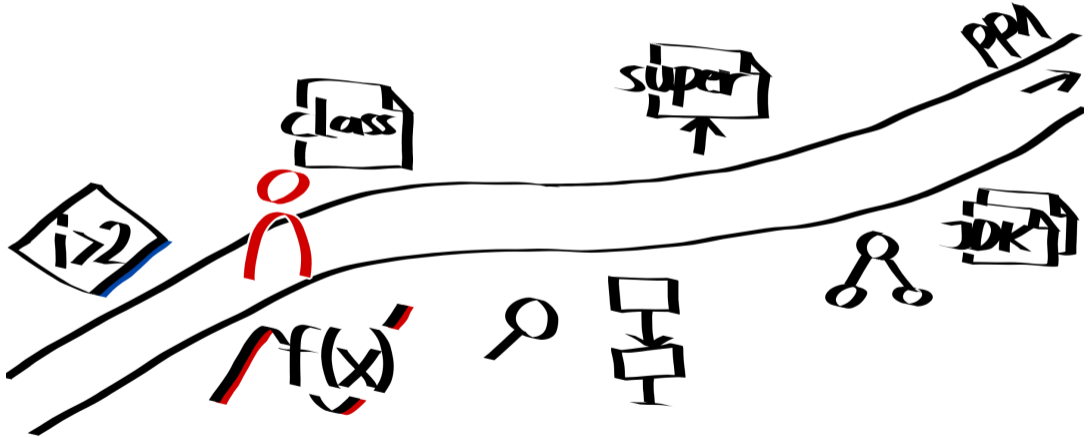


Kapitel 2: Methoden & IO

VL 8: Überladen von Methoden



Wo stehen wir gerade?



- Tempo/Schwierigkeit: leichte Tendenz zu hoch (n=6)
- Lotto: Nächstes Jahr wird „verschiedene“ fett gedruckt.
- + Zusatzmaterial
- + spaßige, lockere VL, Wiederholung
- Schwierigkeit/Zeitaufwand der Aufgaben
- ? längere Beispiele mit mehr Kommentaren hochladen
- ? Syntax-Hilfsblatt
- ? `InputMismatchException` beim Sum-Beispiel
- i Korrekturen brauchen noch bis morgen
- i Dachdecker

Definition

Eine Methode wird **überladen**, wenn es zwei Methoden mit demselben Namen, aber unterschiedlichen Parameterlisten (Typ oder Anzahl) gibt. D. h. es kann Methoden mit demselben Namen, aber unterschiedlichen Signaturen mehrfach pro Datei geben.

Anmerkungen:

- Pro Klasse Methodensignaturen einmalig
- Rückgabetyt kann nicht überladen werden

¹Overloading (ad-hoc Polymorphismus)

Beispiel: Summe I

Overloading.java

Java

```
1 public class Overloading {
2     private static int sum(int a, int b) {
3         System.out.println("Signatur: sum(int, int)");
4         return a + b;
5     }
6
7     private static int sum(int a, int b, int c) {
8         System.out.println("Signatur: sum(int, int, int)");
9         return a + b + c;
10    }
11
12    private static double sum(double a, double b) {
13        System.out.println("Signatur: sum(double, double)");
14        return a + b;
15    }
16
17    public static void main(String[] args) {
18        System.out.println(sum(1, 2));
19        System.out.println(sum(1, 2, 3));
20        System.out.println(sum(1, 2.2)); // automatischer Cast von 1 zu Double
21    }
22 }
```

Beispiel: Summe II

```
% java Overloading  
Signatur: sum(int, int)  
3  
Signatur: sum(int, int, int)  
6  
Signatur: sum(double, double)  
3.2
```

Eigentlich schon die ganze Zeit benutzt ...

- `Math.abs`:
 - `Math.abs(-2)` verwendet `int abs(int)`
 - `Math.abs(-2.1)` verwendet `double abs(double)`
- `System.out.println`:
 - `System.out.println(1)` verwendet `System.out.println(int)`
 - `System.out.println(1.2)` verwendet `System.out.println(double)`
 - `System.out.println(true)` verwendet `System.out.println(boolean)`
- Java wählt richtige Methode automatisch basierend auf Typ + Anzahl der Argumente

Gibt es hier ein Problem?

```
2 private static int sum(int a, int b) {  
3     System.out.println("Signatur: sum(int, int)");  
4     return a + b;  
5 }  
6  
7 private static double sum(int a, int b) {  
8     System.out.println("Signatur: sum(int, int)");  
9     return a + b;  
10 }  
11  
12 public static void main(String[] args) {  
13     System.out.println(sum(1, 2));  
14 }
```


Gibt es hier ein Problem?

```
2 private static int sum(int a, int b) {
3     System.out.println("Signatur: sum(int, int)");
4     return a + b;
5 }
6
7 private static double sum(int a, int b) {
8     System.out.println("Signatur: sum(int, int)");
9     return a + b;
10 }
11
12 public static void main(String[] args) {
13     System.out.println(sum(1, 2));
14 }
```

```
NoOverloading1.java:7: error: method sum(int,int) is already defined in class
    NoOverloading1
        private static double sum(int a, int b) {
                                ^
```

Und hier?

```
2 private static double sum(int a, int b) {
3     System.out.println("Signatur: sum(int, int)");
4     return a + b;
5 }
6
7 private static double sum(int number1, int number2) {
8     System.out.println("Signatur: sum(int, int)");
9     return number1 + number2;
10 }
11
12 public static void main(String[] args) {
13     System.out.println(sum(1, 2));
14 }
```

Und hier?

```
2 private static double sum(int a, int b) {
3     System.out.println("Signatur: sum(int, int)");
4     return a + b;
5 }
6
7 private static double sum(int number1, int number2) {
8     System.out.println("Signatur: sum(int, int)");
9     return number1 + number2;
10 }
11
12 public static void main(String[] args) {
13     System.out.println(sum(1, 2));
14 }
```

```
NoOverloading2.java:7: error: method sum(int,int) is already defined in class
NoOverloading2
    private static double sum(int number1, int number2) {
                            ^
```

Beispiel: Mehrdeutigkeiten I

```
1 public class ConfusingOverloading {
2     private static double sum(int a, double b) {
3         System.out.println("Signatur: sum(int, double)");
4         return a + b;
5     }
6
7     private static double sum(double a, int b) {
8         System.out.println("Signatur: sum(double, int)");
9         return a + b;
10    }
11
12    public static void main(String[] args) {
13        System.out.println(sum(1, 2)); // Compilezeitfehler
14        System.out.println(sum((double)1, 2)); // funktioniert
15    }
16 }
```

Beispiel: Mehrdeutigkeiten II

```
% javac ConfusingOverloading.java
ConfusingOverloading.java:14: error: reference to sum is ambiguous
    System.out.println(sum(1, 2));
                        ^
    both method sum(int,double) in ConfusingOverloading and method sum(double,int)
    in ConfusingOverloading match
1 error
```

Verhalten genau definiert²

²<https://docs.oracle.com/javase/specs/jls/se8/html/jls-15.html#jls-15.12.2>

Aufgabe

Speichere alle Primzahlen kleiner 100 in einem Array.

Aufgabe

Speichere alle Primzahlen kleiner 100 in einem Array.

- 1 Bestimme Anzahl n der Primzahlen kleiner 100

Aufgabe

Speichere alle Primzahlen kleiner 100 in einem Array.

- 1 Bestimme Anzahl n der Primzahlen kleiner 100
 - Prüfe für alle Zahlen kleiner 100, ob prim

Aufgabe

Speichere alle Primzahlen kleiner 100 in einem Array.

- 1 Bestimme Anzahl n der Primzahlen kleiner 100
 - Prüfe für alle Zahlen kleiner 100, ob prim
 - Prüfe, ob eine bestimmte Zahl prim ist

Aufgabe

Speichere alle Primzahlen kleiner 100 in einem Array.

- 1 Bestimme Anzahl n der Primzahlen kleiner 100
 - Prüfe für alle Zahlen kleiner 100, ob prim
 - Prüfe, ob eine bestimmte Zahl prim ist
 - Bestimme die Anzahl der natürlichen Teiler einer Zahl

Aufgabe

Speichere alle Primzahlen kleiner 100 in einem Array.

- 1 Bestimme Anzahl n der Primzahlen kleiner 100
 - Prüfe für alle Zahlen kleiner 100, ob prim
 - Prüfe, ob eine bestimmte Zahl prim ist
 - Bestimme die Anzahl der natürlichen Teiler einer Zahl
- 2 Berechne Array für die ersten n Primzahlen

Aufgabe

Speichere alle Primzahlen kleiner 100 in einem Array.

- 1 Bestimme Anzahl n der Primzahlen kleiner 100
 - Prüfe für alle Zahlen kleiner 100, ob prim
 - Prüfe, ob eine bestimmte Zahl prim ist
 - Bestimme die Anzahl der natürlichen Teiler einer Zahl
- 2 Berechne Array für die ersten n Primzahlen
 - Suche so lange Primzahlen, bis n Stück gefunden

Aufgabe

Speichere alle Primzahlen kleiner 100 in einem Array.

- 1 Bestimme Anzahl n der Primzahlen kleiner 100
 - Prüfe für alle Zahlen kleiner 100, ob prim
 - Prüfe, ob eine bestimmte Zahl prim ist
 - Bestimme die Anzahl der natürlichen Teiler einer Zahl
- 2 Berechne Array für die ersten n Primzahlen
 - Suche so lange Primzahlen, bis n Stück gefunden
 - Prüfe, ob eine bestimmte Zahl prim ist (s. o.)

Aufgabe

Speichere alle Primzahlen kleiner 100 in einem Array.

- 1 Bestimme Anzahl n der Primzahlen kleiner 100
 - Prüfe für alle Zahlen kleiner 100, ob prim
 - Prüfe, ob eine bestimmte Zahl prim ist
 - Bestimme die Anzahl der natürlichen Teiler einer Zahl
- 2 Berechne Array für die ersten n Primzahlen
 - Suche so lange Primzahlen, bis n Stück gefunden
 - Prüfe, ob eine bestimmte Zahl prim ist (s. o.)
 - Bestimme die Anzahl der natürlichen Teiler einer Zahl (s. o.)

Sinnvoll: Jedes Teilproblem in einer Methode lösen.

- einzelne Methoden übersichtlicher
- 1 Methode = 1 (kleine) Aufgabe
- Wiederverwendbarkeit von Code
- einfachere (automatische) Testbarkeit (→ Programmierpraktikum)

- Bug: Fehler in einem Computerprogramm
- Debugging: Systematisches finden und Entfernen von Laufzeitfehlern
 - Teilfunktionalitäten (Methoden) auf Richtigkeit testen
 - am besten immer zwischendurch; nicht erst, wenn komplettes Programm fertig
 - Prüfen, ob Variablen erwartete Werte haben
 - fürs Erste: Ausgabe von Variablenwerten mit `System.out.println`
 - später: Debugger der IDE

- beginne bei der main-Methode
- Methode von oben nach unten lesen
 - Variablen- und Methodennamen verraten, was passiert
 - sollte sich wie ein Text lesen können
 - nur wenn man sich für Details interessiert: Implementierung von aufgerufenen Methoden ansehen

⇒ Wenn Ihre Großeltern (die Englisch können) Ihre Methoden verstehen, sind sie gut lesbar.

Sie können am Ende der Woche ...

- das Überladen von Methoden **erklären**.
- Probleme der realen Welt durch Zerschlagung in Teilprobleme programmatisch **lösen**.
- Fehler in Quellcode **beheben**.
- die Funktionalität von fremden Quellcode **erklären**.

überladen Zerschlagung in Teilprobleme Bug
Debugging

- Segelboot
- Histogramm
- Kniffel