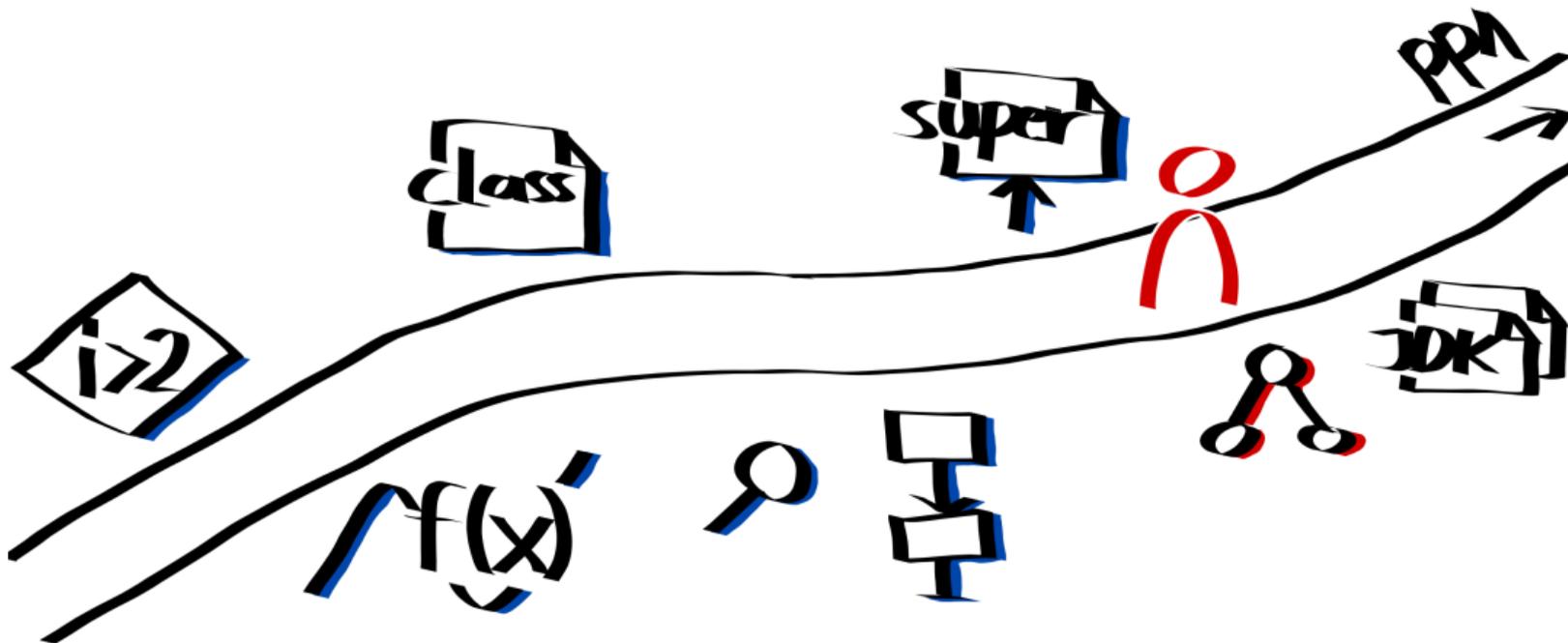


Kapitel 7: Datenstrukturen für effiziente Suche

VL 23: Binäre Suchbäume



Wo stehen wir gerade?

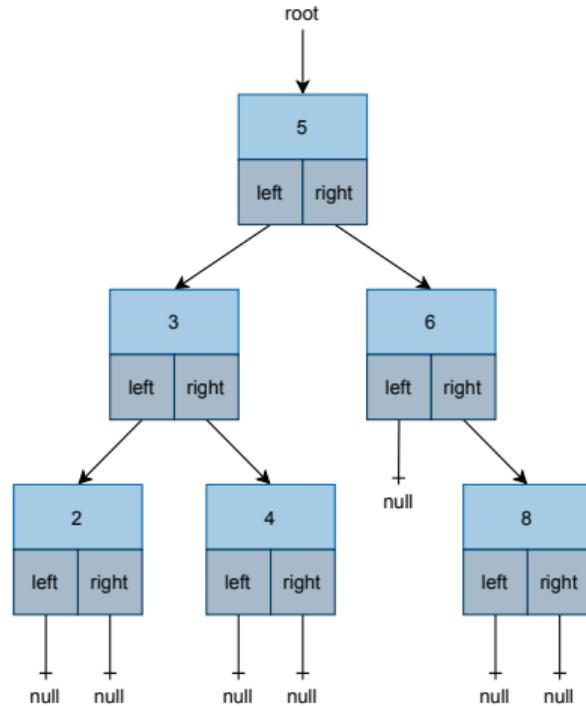


- Binäre Suche in sortiertem Array

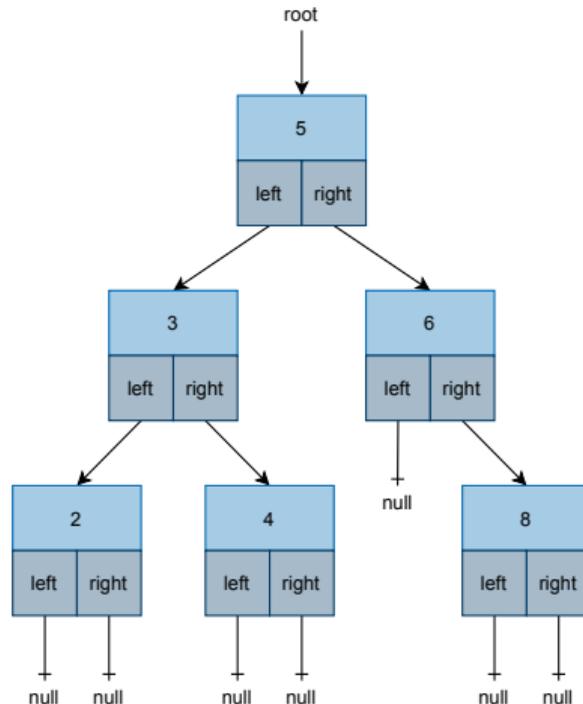
- Binäre Suche in sortiertem Array
 - müssen Sortierung sicherstellen
 - keine dynamische Datenstruktur (feste Größe)
- Sind sortierte Listen eine Lösung?

- Binäre Suche in sortiertem Array
 - müssen Sortierung sicherstellen
 - keine dynamische Datenstruktur (feste Größe)
 - Sind sortierte Listen eine Lösung?
 - Zugriff auf beliebige Position langsam
- ⇒ neue dynamische Datenstruktur: Binärer Suchbaum
- + Wachsen/Schrumpfen nach Bedarf (wie Listen)
 - + Automatische Sicherstellung der Sortierung
 - + Suche (potentiell) genauso schnell wie in sortiertem Array

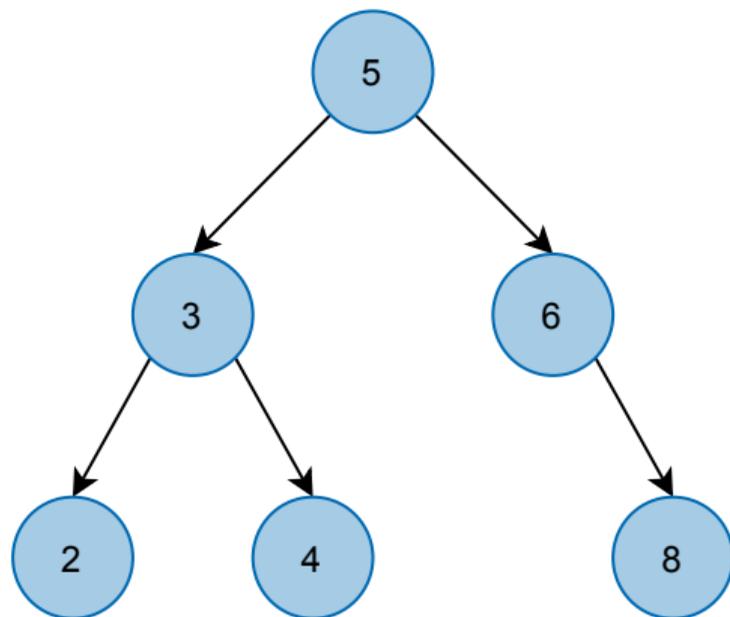
Idee: Baumstruktur



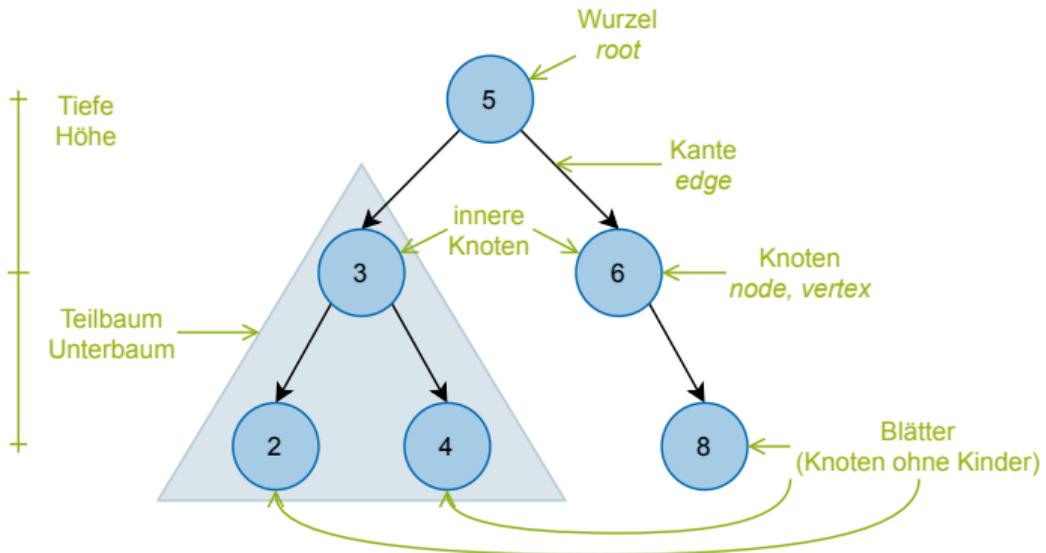
- Jedes Element (*Knoten*): linker und rechter Nachfolger (*Kind*) („Binärbaum“)
- Ordnung: Alle Knoten im linken *Teilbaum* kleiner als Knotenwert, alle Knoten im rechten Teilbaum größer („binärer Suchbaum“)
⇒ keine doppelten Werte



- Jedes Element (*Knoten*): linker und rechter Nachfolger (*Kind*) („Binärbaum“)
- Ordnung: Alle Knoten im linken *Teilbaum* kleiner als Knotenwert, alle Knoten im rechten Teilbaum größer („binärer Suchbaum“)
 - ⇒ keine doppelten Werte



- 2 ist linkes Kind von 3.
- 3 ist Elternknoten von 2 und 4.
- 3 ist die Wurzel des linken Teilbaums von 5.
- Der Baum hat die Tiefe 3.



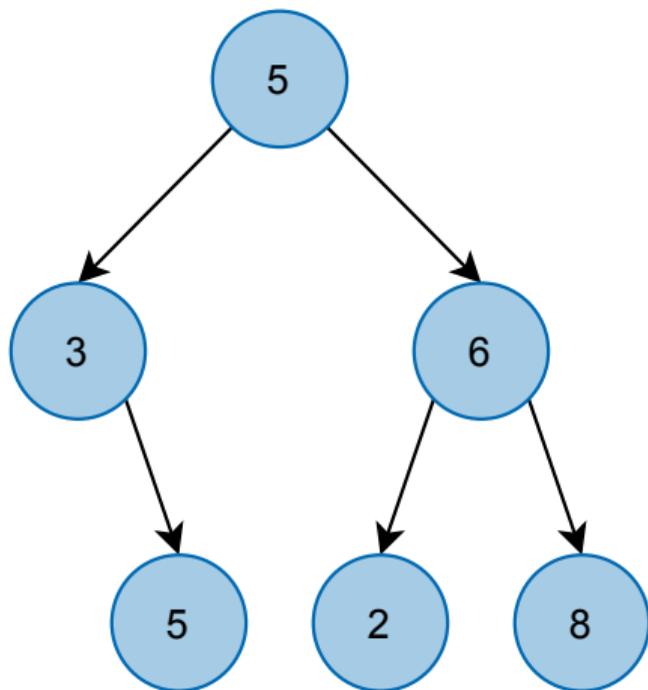
```
1 public class BinarySearchTree {
2
3     private class BinaryNode {
4         private int element;
5         private BinaryNode left, right;
6
7         private BinaryNode(int element) {
8             this.element = element;
9         }
10    }
11
12    private BinaryNode root;
```

Rekursive Definition

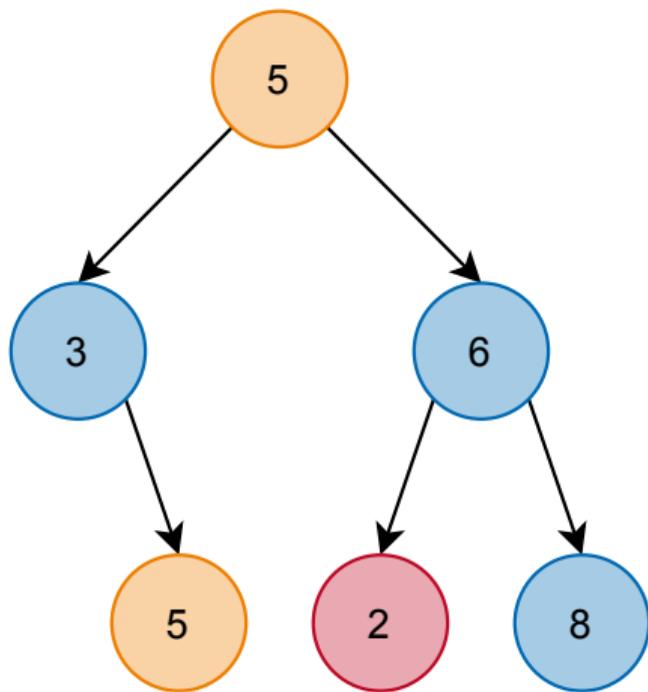
Ein Binärbaum ist entweder leer oder ein Wert mit zwei Binärbäumen.

- Andere Definitionen von Höhe und Blättern möglich
- nach unserer Definition keine doppelten Elemente, andere Definitionen aber möglich, z. B.:
 - pro Knoten mehrere Elemente gespeichert (z. B. mit Liste in jedem Knoten)
 - Zähler bei jedem Knoten, wie oft Element gespeichert ist

Ist das ein binärer Suchbaum?

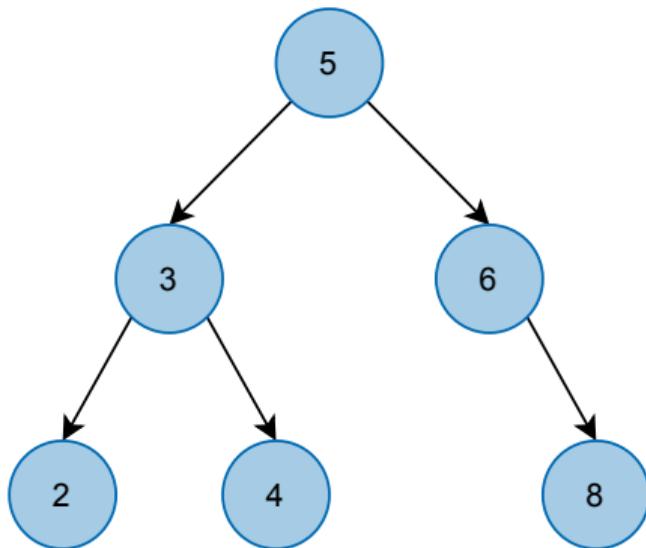


Ist das ein binärer Suchbaum?

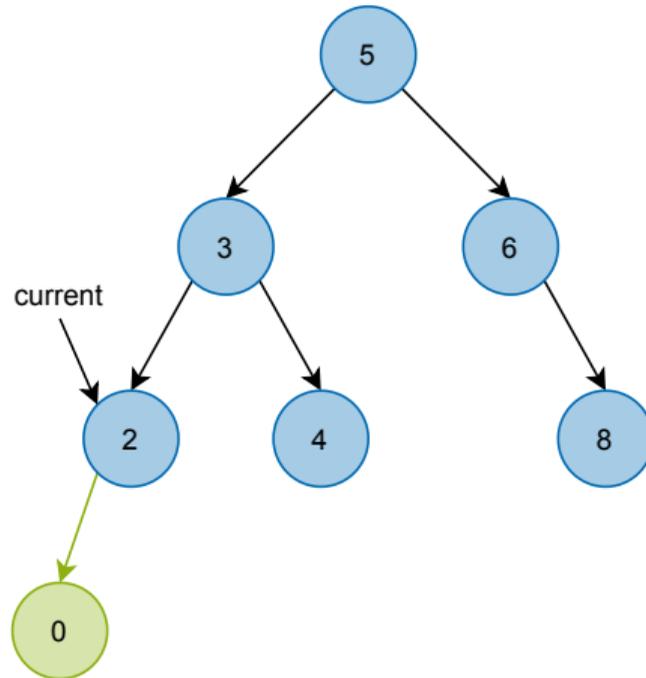


Nein, aber ein Binärbaum.

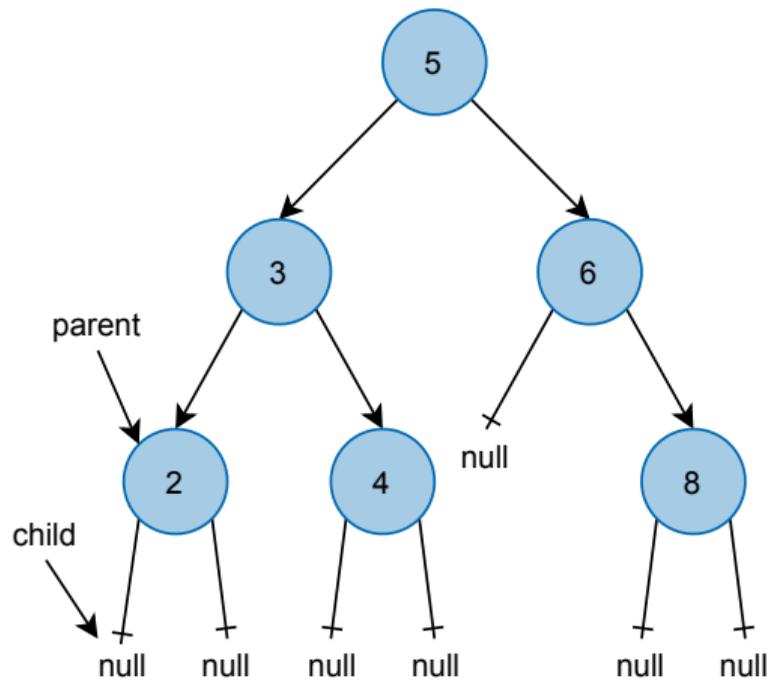
Ziel: „0“ einfügen



Ziel: „0“ einfügen



Ziel: „0“ einfügen

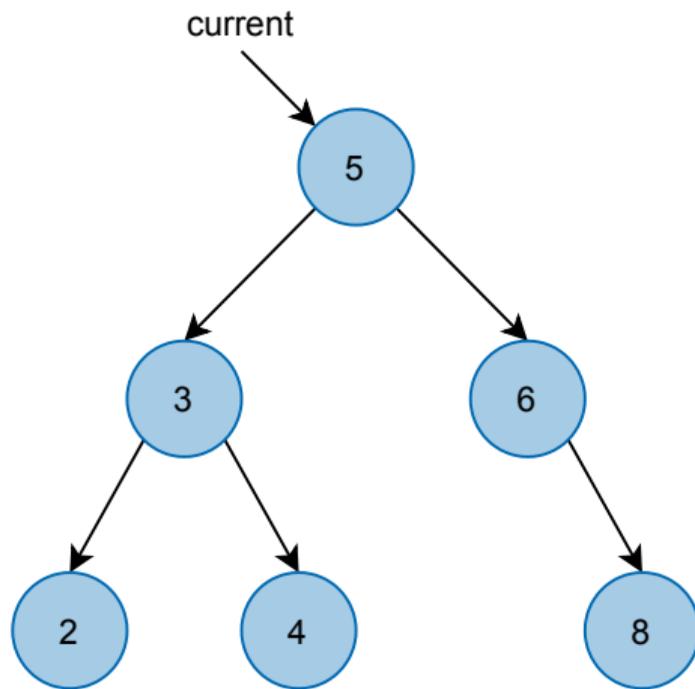


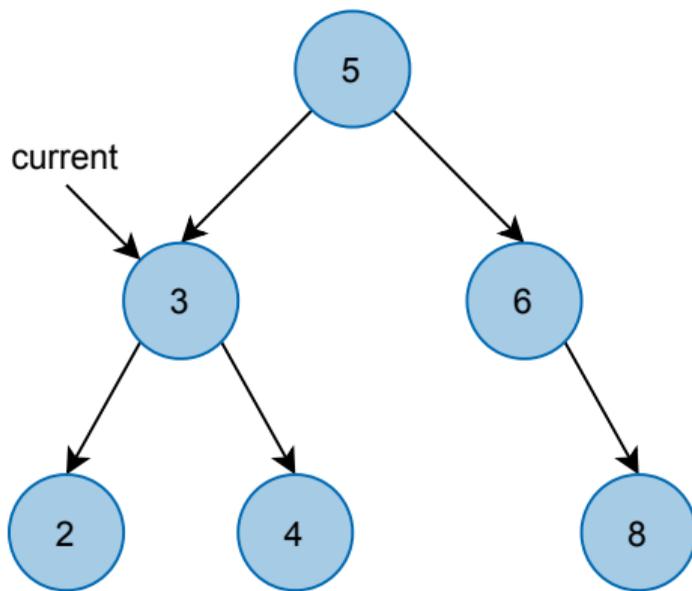
Codebeispiel: Einfügen – Einfügeposition finden

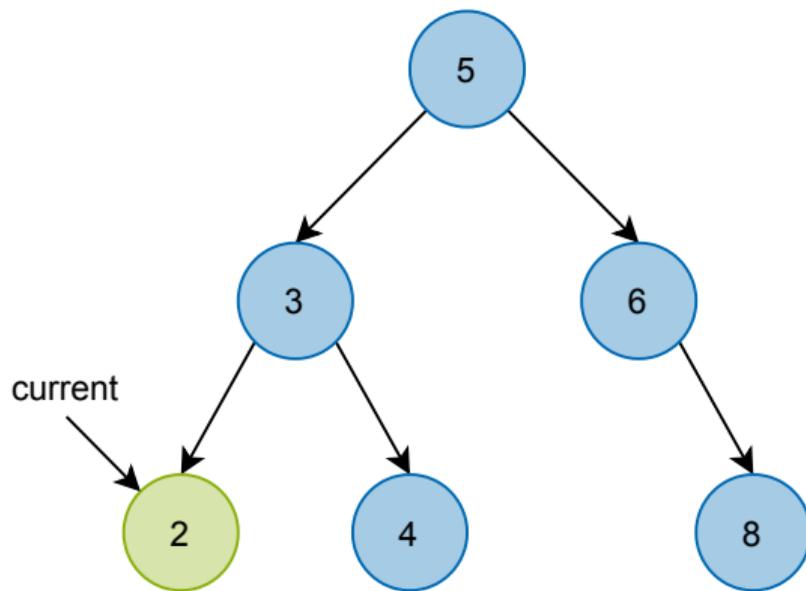
```
1  public void insert(int newNumber) {
2      // Sonderfall: leerer Baum
3      if (root == null) {
4          root = new BinaryNode(newNumber);
5          return;
6      }
7
8      BinaryNode parent = null;
9      BinaryNode child = root;
10     while (child != null) {
11         parent = child;
12         if (newNumber == child.element) {
13             // Zahl bereits im Baum vorhanden
14             return;
15         } else if (newNumber < child.element) {
16             child = child.left;
17         } else {
18             child = child.right;
19         }
20     }
21 }
```

Codebeispiel: Einfügen – Neuen Knoten einhängen

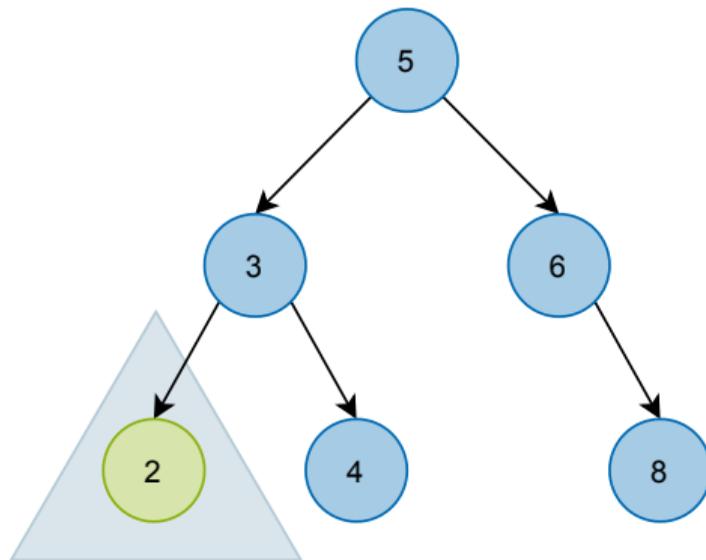
```
22     if (newNumber < parent.element) {  
23         parent.left = new BinaryNode(newNumber);  
24     } else {  
25         parent.right = new BinaryNode(newNumber);  
26     }  
27 }
```



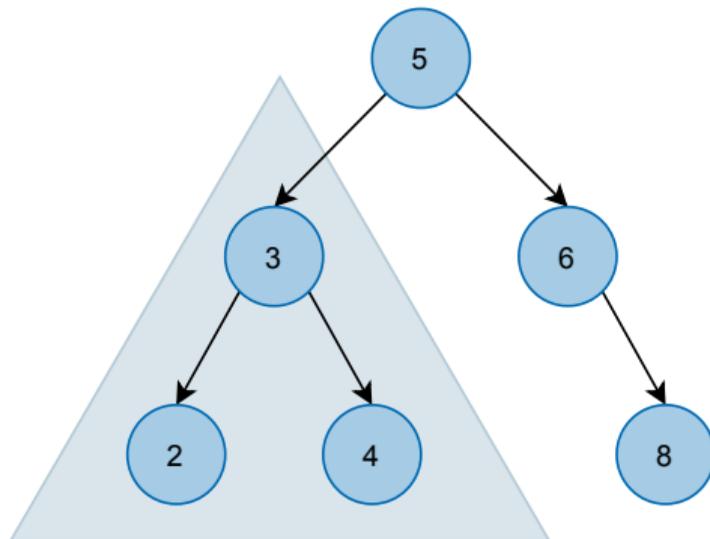




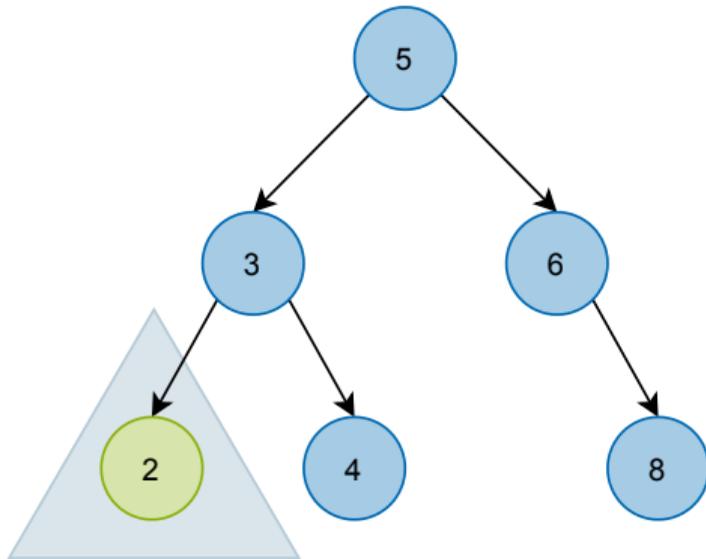
- Minimum eines Baums ohne linken Teilbaum = ?



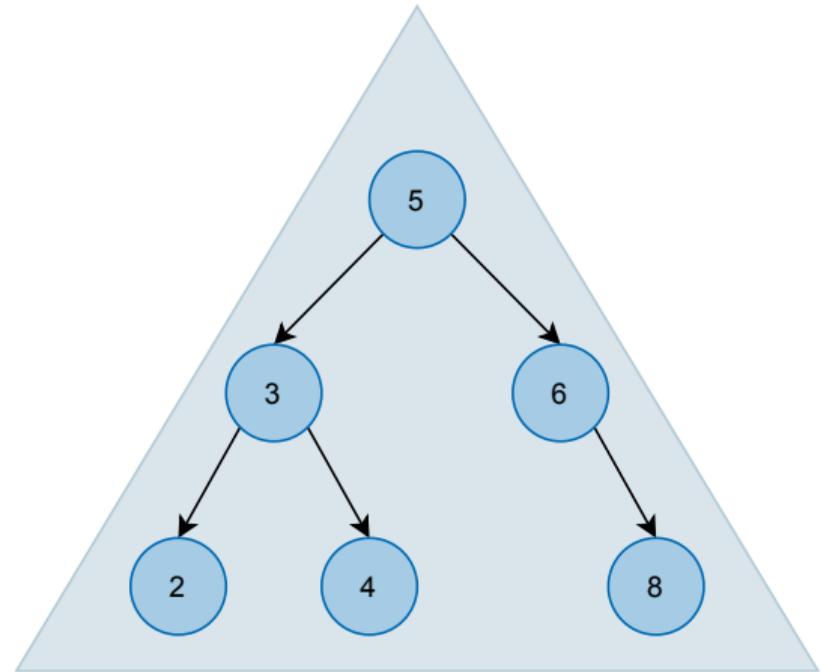
- Minimum eines Baums ohne linken Teilbaum = Wurzel
- Minimum eines Binären Suchbaums = ?



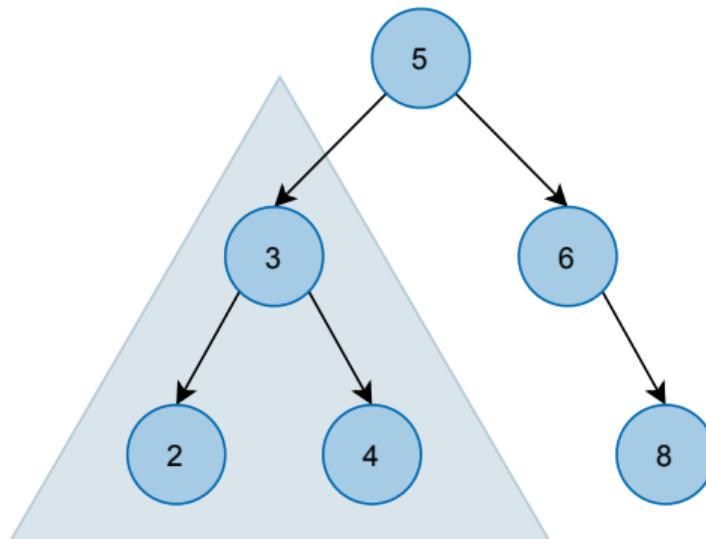
- Minimum eines Baums ohne linken Teilbaum = Wurzel
- Minimum eines Binären Suchbaums = Minimum des linken Teilbaums



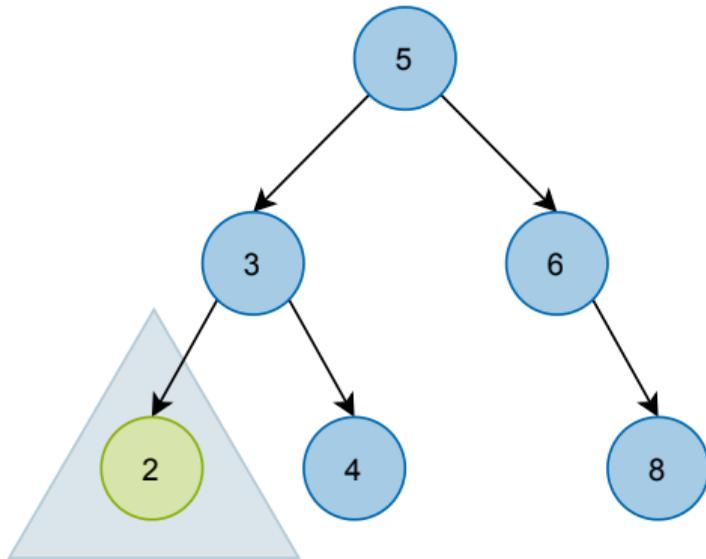
- Minimum eines Baums ohne linken Teilbaum = Wurzel
- Minimum eines Binären Suchbaums = Minimum des linken Teilbaums



- Minimum eines Baums ohne linken Teilbaum = Wurzel
- Minimum eines Binären Suchbaums = Minimum des linken Teilbaums



- Minimum eines Baums ohne linken Teilbaum = Wurzel
- Minimum eines Binären Suchbaums = Minimum des linken Teilbaums



Praxis: iterativ oder rekursiv?

```
1 public int minimum() {  
2     if(root == null) {  
3         throw new java.util.NoSuchElementException();  
4     }  
5  
6     BinaryNode current = root;  
7     while(current.left != null) {  
8         current = current.left;  
9     }  
10  
11     return current.element;  
12
```

```
1 public int minimumRecursive() {  
2     if(root == null) {  
3         throw new java.util.NoSuchElementException();  
4     }  
5  
6     return minimumRecursive(root);  
7  
8  
9     private int minimumRecursive(BinaryNode current) {  
10        if(current.left == null) {  
11            return current.element;  
12        }  
13        return minimumRecursive(current.left);  
14
```

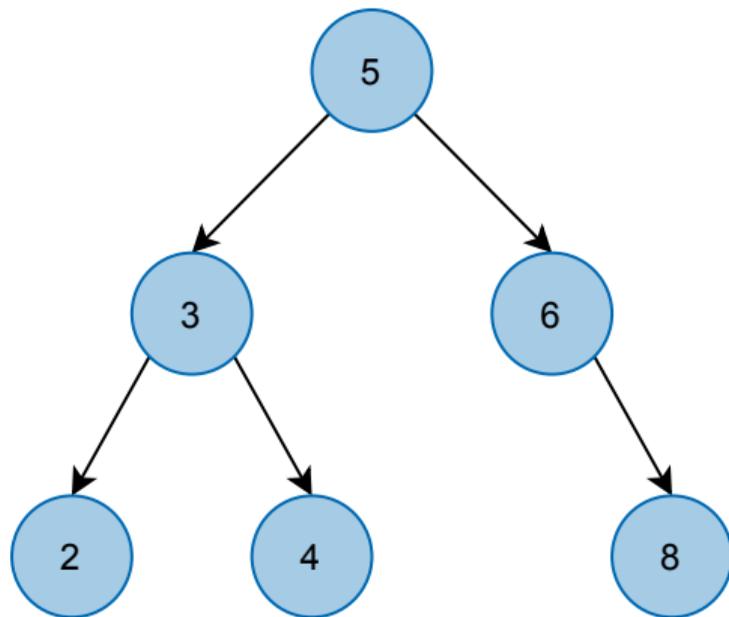
```
1 public int minimum() {  
2     if(root == null) {  
3         throw new java.util.NoSuchElementException();  
4     }  
5  
6     BinaryNode current = root;  
7     while(current.left != null) {  
8         current = current.left;  
9     }  
10  
11     return current.element;  
12 }
```

```
1 public int minimumRecursive() {  
2     if(root == null) {  
3         throw new java.util.NoSuchElementException();  
4     }  
5  
6     return minimumRecursive(root);  
7  
8  
9     private int minimumRecursive(BinaryNode current) {  
10        if(current.left == null) {  
11            return current.element;  
12        }  
13        return minimumRecursive(current.left);  
14    }
```

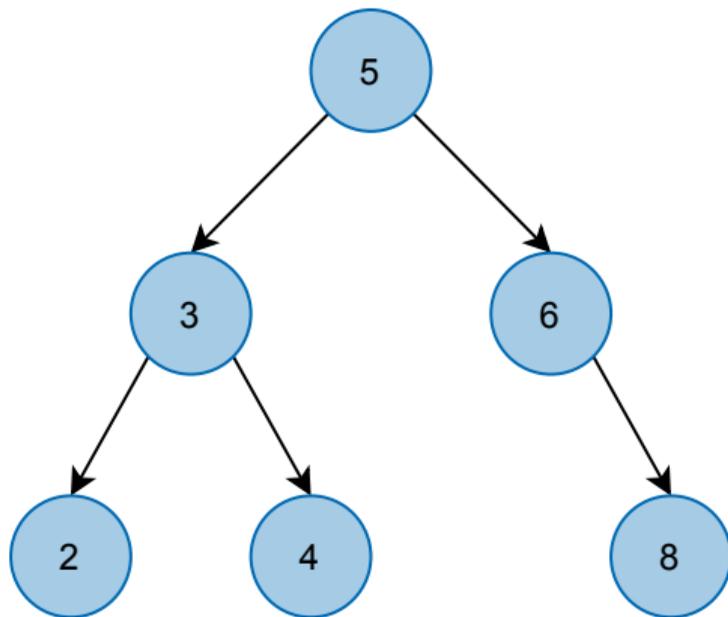
Iterative Lösung zu bevorzugen

- nicht wesentlich komplizierter
- kein unnötiger Aufbau der Stackframes für jeden Methodenaufruf
- kein Stackoverflow möglich

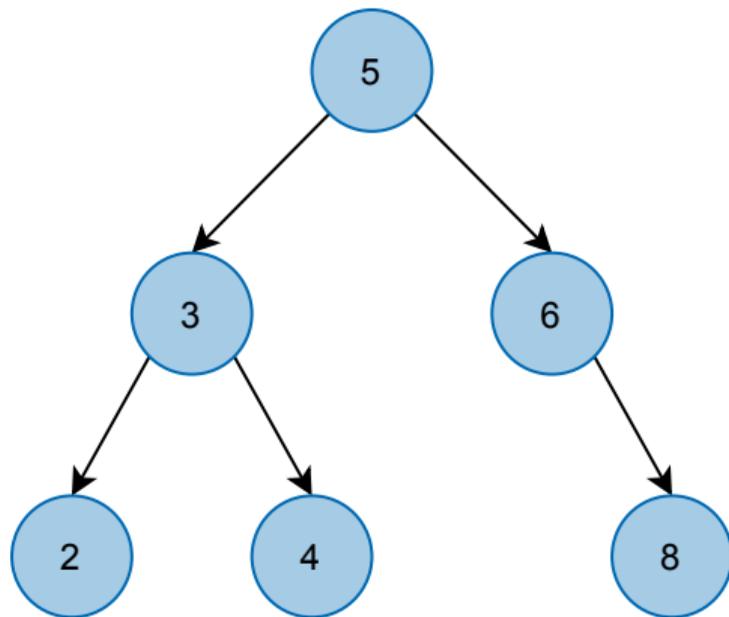
Suche eines beliebigen Werts n



- Wert im aktuellen Knoten = n ?
 - Element gefunden
- Wert im aktuellen Knoten $< n$?
 - im rechten Teilbaum weitersuchen
- Wert im aktuellen Knoten $> n$?
 - im linken Teilbaum weitersuchen
- aktueller Knoten `null`?
 - Element nicht gefunden

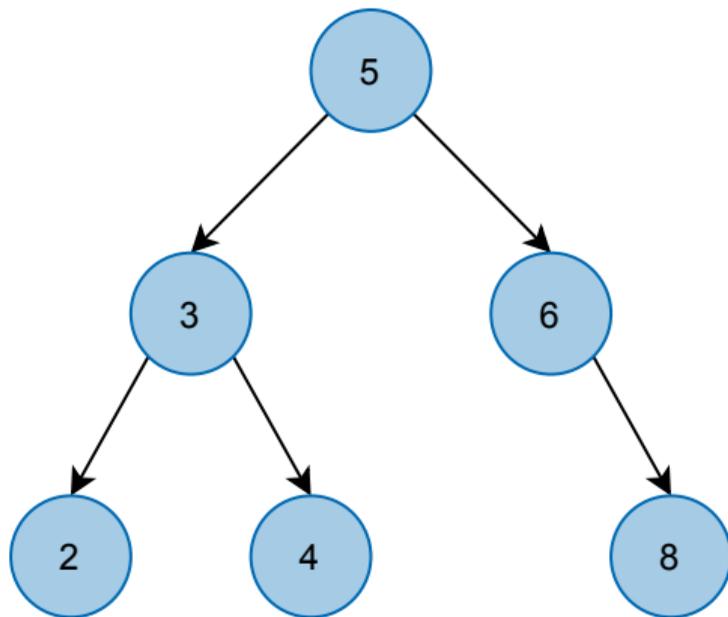


Wie lange dauert die Suche maximal?



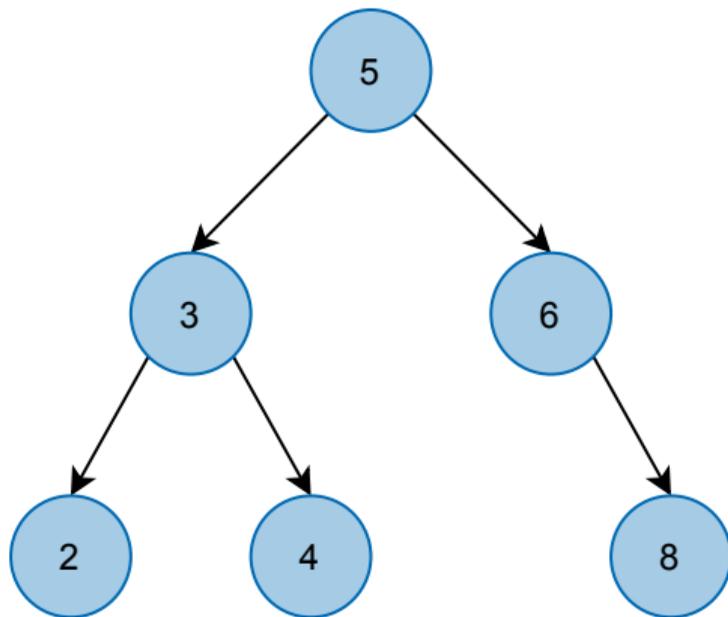
Wie lange dauert die Suche maximal?

- max. Anzahl Vergleiche = Höhe des Baums
⇒ Höhe sollte möglichst klein sein

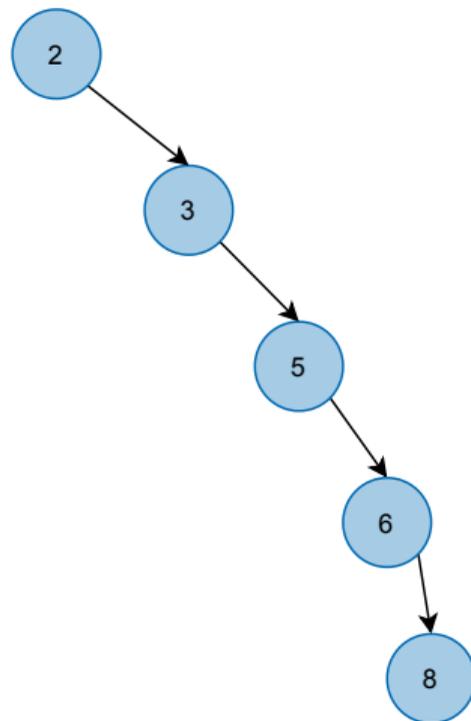


Wie lange dauert die Suche maximal?

- max. Anzahl Vergleiche = Höhe des Baums
- ⇒ Höhe sollte möglichst klein sein
- vollständig ausgeglichener Binärbaum:
 - alle *Niveaus* bis auf das unterste voll
 - hat minimale Höhe ($\sim \log_2(\#Knoten)$)
- ⇒ Suche genauso schnell wie Binäre Suche

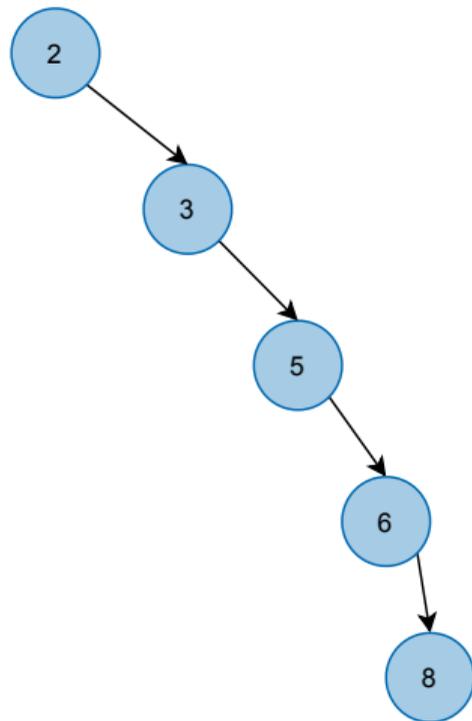


Wie schnell ist Suche hier?

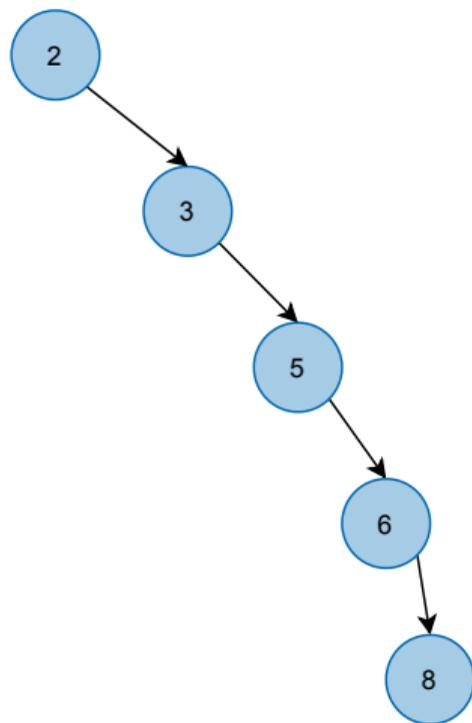


Wie schnell ist Suche hier?

- Baum zu linearer Liste *entartet*
- ⇒ Suche nicht schneller als in linearer Liste
- Wie kann ein solcher Baum entstehen?

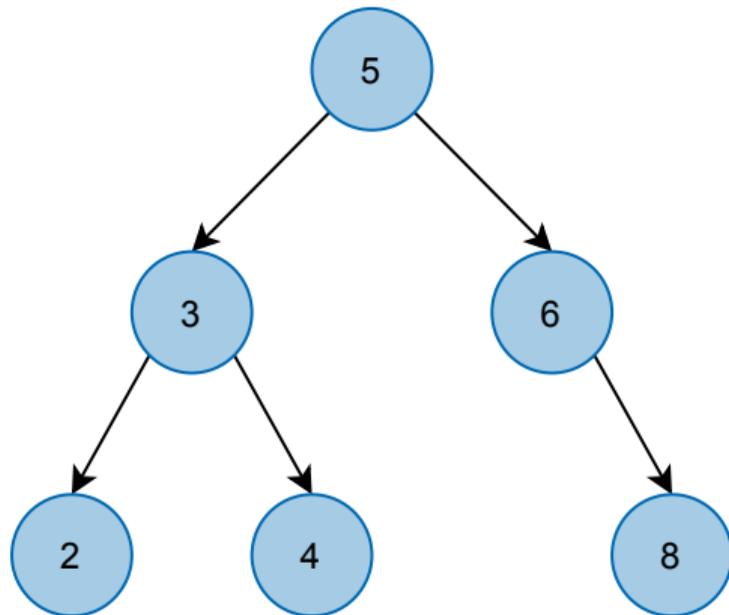


- Baum zu linearer Liste *entartet*
- ⇒ Suche nicht schneller als in linearer Liste
- Wie kann ein solcher Baum entstehen?
 - ungünstige Einfügereihenfolge
- Wie kann man das (trotz ungünstiger Einfügereihenfolge) verhindern?
 - AIDat



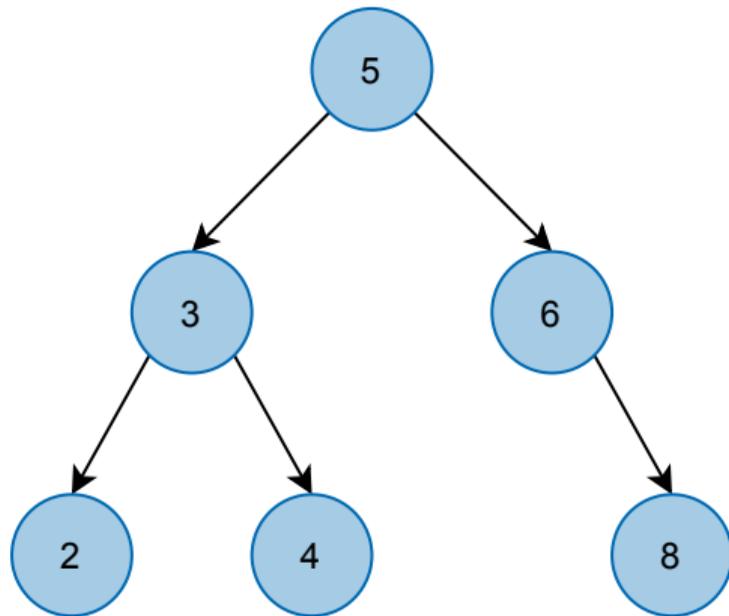
Rekursiver Ansatz:

- Wie viele Knoten hat ein leerer Baum?



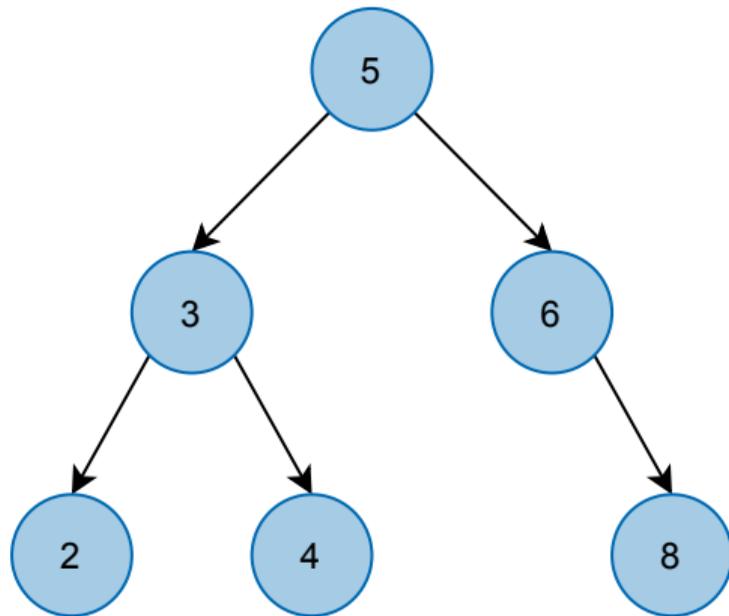
Rekursiver Ansatz:

- Wie viele Knoten hat ein leerer Baum?
 - 0



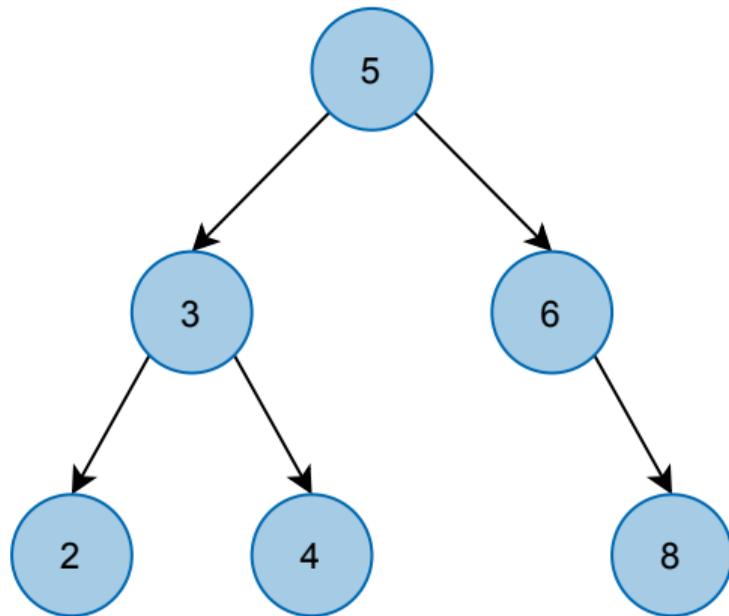
Rekursiver Ansatz:

- Wie viele Knoten hat ein leerer Baum?
 - 0
- Angenommen, Teilbaum mit Wurzel r hat im linken Teilbaum n_l Knoten und im rechten Teilbaum n_r Knoten: Wie viele Knoten hat Teilbaum mit Wurzel r ?



Rekursiver Ansatz:

- Wie viele Knoten hat ein leerer Baum?
 - 0
- Angenommen, Teilbaum mit Wurzel r hat im linken Teilbaum n_l Knoten und im rechten Teilbaum n_r Knoten: Wie viele Knoten hat Teilbaum mit Wurzel r ?
 - $n_l + n_r + 1$



Sie können am Ende der Woche ...

- neue Operationen für binäre Suchbäume **implementieren**.
- **erklären**, wann die Suche in einem binären Suchbaum schnell ist.

Binärer Suchbaum

Teilbaum

Knoten

Höhe

Wurzel

Entartung