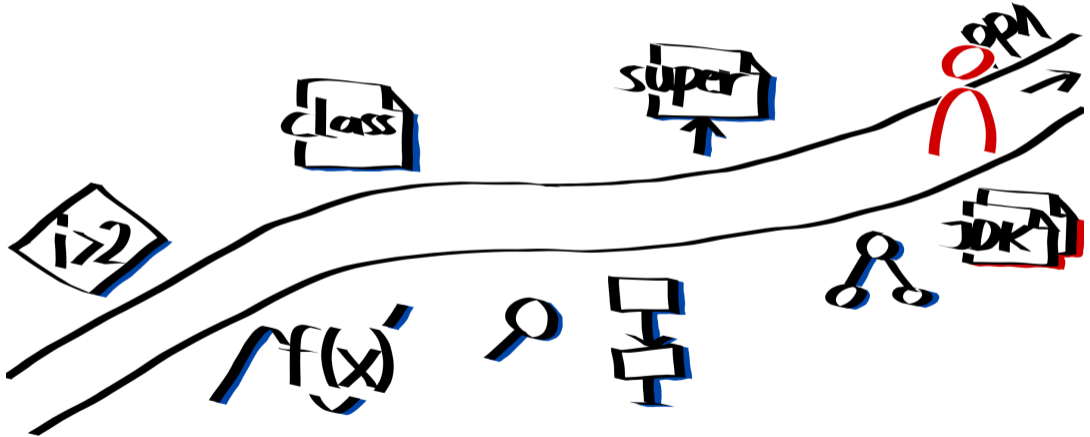


## Kapitel 8: Packages, Frameworks & Co.

VL 27: Standard Collections Framework & IO

# Wo stehen wir gerade?





- `LinkedList<E>`<sup>1</sup>: (doppelt) verkettete Liste
  - ⇒ schnelles Einfügen
  - ⇒ langsamer Index-basierter Zugriff
- `ArrayList<E>`<sup>2</sup>: benutzt intern Array
  - ⇒ schneller Index-basierter Zugriff
  - ⇒ Einfügen in der Mitte langsam
- weitere, spezielle Listen, z. B. `Vector`, `CopyOnWriteArrayList`
- implementieren Interface `List<E>`<sup>3</sup>

---

<sup>1</sup><https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/docs/api/java.base/java/util/LinkedList.html>

<sup>2</sup><https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/docs/api/java.base/java/util/ArrayList.html>

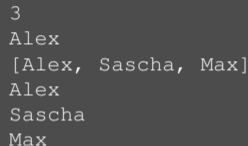
<sup>3</sup><https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/docs/api/java.base/java/util/List.html>

# Verwendungsbeispiel ArrayList

```
1 import java.util.List;
2 import java.util.ArrayList;
3
4 public class Lists {
5     public static void main(String[] args) {
6         List<String> names = new ArrayList<>();
7         names.add("Alex");
8         names.add("Kim");
9         names.add("Sascha");
10        names.add("Max");
11        names.remove("Kim");
12
13        System.out.println(names.size());
14        System.out.println(names.get(0));
15        System.out.println(names);
16        for(String name: names) {
17            System.out.print(name);
18        }
19    }
20 }
```

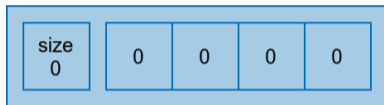
# Verwendungsbeispiel ArrayList

```
1 import java.util.List;
2 import java.util.ArrayList;
3
4 public class Lists {
5     public static void main(String[] args) {
6         List<String> names = new ArrayList<>();
7         names.add("Alex");
8         names.add("Kim");
9         names.add("Sascha");
10        names.add("Max");
11        names.remove("Kim");
12
13        System.out.println(names.size());
14        System.out.println(names.get(0));
15        System.out.println(names);
16        for(String name: names) {
17            System.out.print(name);
18        }
19    }
20 }
```



```
3
Alex
[Alex, Sascha, Max]
Alex
Sascha
Max
```

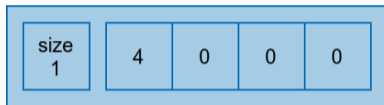
# Interne Funktionsweise der ArrayList



(vom Prinzip her, Darstellung vereinfacht)

```
1 ArrayList<Integer> zahlen = new ArrayList<>();
```

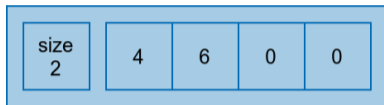
# Interne Funktionsweise der ArrayList



(vom Prinzip her, Darstellung vereinfacht)

```
1 ArrayList<Integer> zahlen = new ArrayList<>();  
2 zahlen.add(4);
```

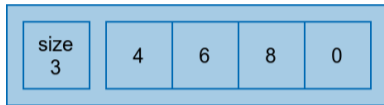




(vom Prinzip her, Darstellung vereinfacht)

```
1 ArrayList<Integer> zahlen = new ArrayList<>();  
2 zahlen.add(4);  
3 zahlen.add(6);
```

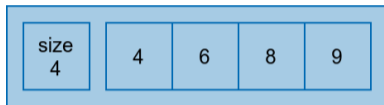
# Interne Funktionsweise der ArrayList



(vom Prinzip her, Darstellung vereinfacht)

```
1 ArrayList<Integer> zahlen = new ArrayList<>();  
2 zahlen.add(4);  
3 zahlen.add(6);  
4 zahlen.add(8);
```

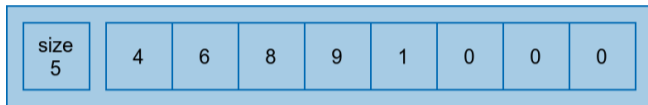
# Interne Funktionsweise der ArrayList



(vom Prinzip her, Darstellung vereinfacht)

```
1 ArrayList<Integer> zahlen = new ArrayList<>();  
2 zahlen.add(4);  
3 zahlen.add(6);  
4 zahlen.add(8);  
5 zahlen.add(9);
```

# Interne Funktionsweise der ArrayList



(vom Prinzip her, Darstellung vereinfacht)

```
1 ArrayList<Integer> zahlen = new ArrayList<>();  
2 zahlen.add(4);  
3 zahlen.add(6);  
4 zahlen.add(8);  
5 zahlen.add(9);  
6 zahlen.add(1);
```

# Interne Funktionsweise der ArrayList



(vom Prinzip her, Darstellung vereinfacht)

```
1 ArrayList<Integer> zahlen = new ArrayList<>();  
2 zahlen.add(4);  
3 zahlen.add(6);  
4 zahlen.add(8);  
5 zahlen.add(9);  
6 zahlen.add(1);  
7 zahlen.add(0, 5); // an Index 0 einfügen
```

- `HashMap<K, V>`<sup>4</sup>: garantiert Einfügen/Suchen in konstanter Zeit
- `HashSet<E>`<sup>5</sup>: verwendet `HashMap` im Hintergrund
- `TreeSet<E>`<sup>6</sup>: verwendet Rot-Schwarz-Baum
- weitere, spezielle Interfaces/Klassen, z. B. `CopyOnWriteArraySet`
- Gemeinsame Oberklasse: `AbstractSet<E>` bzw. `AbstractMap<K, V>`
- implementieren Interface `Set<E>` bzw. `Map<K, V>`

---

<sup>4</sup><https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/docs/api/java.base/java/util/HashMap.html>

<sup>5</sup><https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/docs/api/java.base/java/util/HashSet.html>

<sup>6</sup><https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/docs/api/java.base/java/util/TreeSet.html>

# Verwendungsbeispiel HashMap

```
1 import java.util.Map;
2 import java.util.HashMap;
3
4 public class Maps {
5     public static void main(String[] args) {
6         Map<String, Integer> people = new HashMap<>();
7         people.put("Alex", 22);
8         people.put("Kim", 19);
9         people.put("Sascha", 21);
10        people.put("Max", 22);
11        people.remove("Kim");
12
13        System.out.println(people.size());
14        System.out.println(people.get("Alex"));
15        System.out.println(people);
16        for(String name: people.keySet()) {
17            System.out.println(name);
18        }
19    }
20 }
```

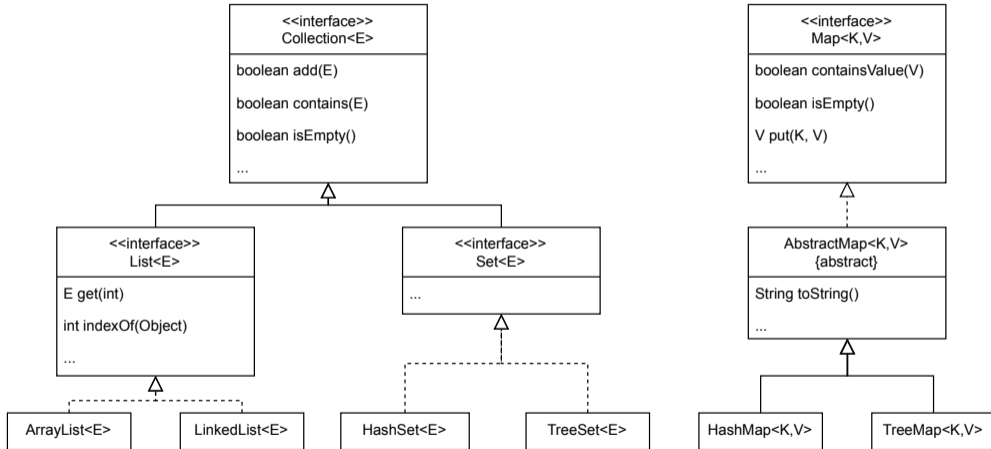
# Verwendungsbeispiel HashMap

```
1 import java.util.Map;
2 import java.util.HashMap;
3
4 public class Maps {
5     public static void main(String[] args) {
6         Map<String, Integer> people = new HashMap<>();
7         people.put("Alex", 22);
8         people.put("Kim", 19);
9         people.put("Sascha", 21);
10        people.put("Max", 22);
11        people.remove("Kim");
12
13        System.out.println(people.size());
14        System.out.println(people.get("Alex"));
15        System.out.println(people);
16        for(String name: people.keySet()) {
17            System.out.println(name);
18        }
19    }
20 }
```

```
3
22
{Alex=22, Max=22, Sascha=21}
Alex
Max
Sascha
```



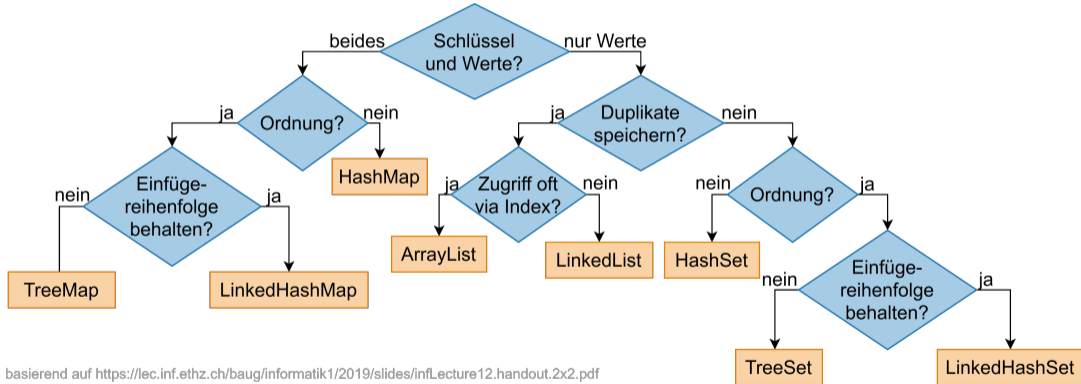
# Datentypen im Java Collections Framework<sup>7</sup>



<sup>7</sup>Auswahl, vollständig unter

<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/technotes/guides/collections/reference.html>

# Wann welche Collection?



basierend auf <https://lec.inf.ethz.ch/baug/informatik1/2019/slides/infLecture12.handout.2x2.pdf>

- Algorithmen
  - sort, shuffle, min, ...
- Interfaces
  - Comparable, Iterable, ...
- Hilfsmethoden
  - asList, toArray, ...
- Exceptions
  - NoSuchElementException, ...
- ...

- Algorithmen
  - sort, shuffle, min, ...
- Interfaces
  - Comparable, Iterable, ...
- Hilfsmethoden
  - asList, toArray, ...
- Exceptions
  - NoSuchElementException, ...
- ...

```
1 import java.util.Arrays;
2 import java.util.Collections;
3 import java.util.ArrayList;
4 import java.util.List;
5
6 public class Sort {
7     public static void main(String[] args) {
8         List<String> arguments = Arrays.asList(args);
9         Collections.sort(arguments);
10        System.out.println(arguments);
11    }
12 }
```

```
% java Sort Rookie Champion Ultra
[Champion, Rookie, Ultra]
```

## Muss man sich das jetzt alles merken?

---

Wo nachschauen, um zu sehen, was in JDK enthalten und was die Klassen können?

# Muss man sich das jetzt alles merken?

Wo nachschauen, um zu sehen, was in JDK enthalten und was die Klassen können?  
Dokumentation: <https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/docs/api/java.base/module-summary.html>

## Packages

### Exports

Package	Description
<code>java.io</code>	Provides for system input and output through data streams, serialization and the file system.
<code>java.lang</code>	Provides classes that are fundamental to the design of the Java programming language.
<code>java.lang.annotation</code>	Provides library support for the Java programming language annotation facility.
<code>java.lang.invoke</code>	The <code>java.lang.invoke</code> package provides low-level primitives for interacting with the Java Virtual Machine.
<code>java.lang.module</code>	Classes to support module descriptors and creating configurations of modules by means of resolution and service binding.
<code>java.lang.ref</code>	Provides reference-object classes, which support a limited degree of interaction with the garbage collector.
<code>java.lang.reflect</code>	Provides classes and interfaces for obtaining reflective information about classes and objects.
<code>java.math</code>	Provides classes for performing arbitrary-precision integer arithmetic ( <code>BigInteger</code> ) and arbitrary-precision decimal arithmetic ( <code>BigDecimal</code> ).
<code>java.net</code>	Provides the classes for implementing networking applications.
<code>java.net.spi</code>	Service-provider classes for the <code>java.net</code> package.
<code>java.nio</code>	Defines buffers, which are containers for data, and provides an overview of the other NIO packages.

# Muss man sich das jetzt alles merken?

Wo nachschauen, um zu sehen, was in JDK enthalten und was die Klassen können?

docs oracle hashmap



## HashMap (Java Platform SE 8 ) - Oracle

<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/HashMap.html>

Hash table based implementation of the Map interface. This implementation provides all of the optional map operations, and permits null values and the null key. (The HashMap class is roughly equivalent to Hashtable, except that it is unsynchronized and permits nulls.) This class makes no guarantees as to the

# Collections Framework oder eigene Implementierung?

---



Praxis: fertige Implementierungen vorziehen

- Zeitersparnis
- intensiv getestet  $\Rightarrow$  weniger Fehler
- kompatibel mit existierenden Bibliotheken

Aber auch hier gilt:

- Vor-/Nachteile verschiedener Datenstrukturen kennen

- oft sinnvoll, Collections in eigener Klasse zu kapseln
  - ⇒ Operationen klar Datentyp zugeordnet
  - ⇒ Typfehler fallen zur Compilezeit auf

```
1 import java.util.List;
2 import java.util.ArrayList;
3
4 public abstract class Layout extends Widget {
5     private List<Widget> widgets = new ArrayList<>();
6
7     public void add(Widget widget) {
8         widgets.add(widget);
9         if(!isEnabled()) {
10             widget.setEnabled(false);
11         }
12     }
13
14     public int numberOfWidgets() {
15         return widgets.size();
16     }
17 }
```

- bisher: Verwendung von Standardeingabe
- Einschränkungen:
  - Dateiname muss bei Programmaufruf bekannt sein
  - Datei muss bei Programmaufruf existieren
  - nur eine Datei verarbeitbar
- Lösung: Einlesen von Dateien zur Laufzeit
  - Klassen in Package `java.nio.file`

# Beispiel: Datei einlesen und ausgeben

```
1 import java.io.IOException;
2 import java.nio.file.Files;
3 import java.nio.file.Path;
4 import java.util.List;
5
6 public class Cat {
7     public static void main(String[] args) {
8         List<String> lines;
9         Path filepath = Path.of(args[0]);
10
11         try {
12             lines = Files.readAllLines(filepath);
13         } catch (IOException e) {
14             System.out.println("Fehler beim Lesen der Datei " + filepath);
15             System.out.println(e.getMessage());
16             return;
17         }
18
19         for(String line: lines) {
20             System.out.println(line);
21         }
22     }
23 }
```

## Beispiel: Datei einlesen und ausgeben

```
% ls  
Cat.class Cat.java isbn  
% java Cat isbn  
978-3-86425-065-1  
978-3-86425-068-2  
978-3-86425-152-8
```

## Eingabe

Die Ampelschaltung an der Kreuzung zur Universitätsstraße/Christopfstraße in Fahrtrichtung Süden ist ungünstig für Radfahrer. Die Rotphase ist viel zu lang.

Welche Kategorie passt am besten?

- Ampeln
- Beleuchtung
- Beschilderung
- Fahrradparken
- Hindernisse
- Radverkehrsführung
- Radwegqualität
- Sonstiges

## 1 Lernprozess:

- Eingabe: Datensatz mit Trainingsdaten (Zuordnung Text → Kategorie)
- Pro Kategorie speichern, wie oft welche Wörter in entsprechenden Texten vorkommen

## 2 Klassifizierung:

- Eingabe: ein Satz
- Pro Kategorie:
  - schlage nach, wie häufig Wörter des Satzes in Kategorie vorkommen
  - multipliziere Häufigkeiten zusammen
- Ausgabe: Kategorie mit dem höchsten Wert

### Eingabe

Die Ampelschaltung ... Kreuzung ... Rotphase ...

Gelernte Häufigkeiten:

- Ampeln: [Die: 10, Ampelschaltung: 5, Kreuzung: 3, Rotphase: 4]
- Fahrradparken: [Die: 11, Ampelschaltung: 1, Kreuzung: 2, Rotphase: 1]

Scores pro Kategorie:

- Ampeln:  $10 \cdot 5 \cdot 3 \cdot 4 = 600$
- Fahrradparken:  $11 \cdot 1 \cdot 2 \cdot 1 = 22$



Wer mehr wissen möchte:

- Vorlesungen:
  - Data Science
  - Machine Learning
  - Natural Language Processing
- Stichworte für eigene Recherche:
  - maximum likelihood estimator
  - training, validation, test set
  - accuracy, precision, recall
  - Laplace smoothing, stop words
  - tokenizer, stemmer, lemmatizer
  - imbalanced data sets

Sie können am Ende der Woche ...

- Informationen über im JDK enthaltene Klassen **finden**.
- **begründen**, warum im JDK enthaltene Datenstrukturen i. d. R. vorzuziehen sind.

[ArrayList](#)   [Collections Framework](#)   [Dokumentation](#)