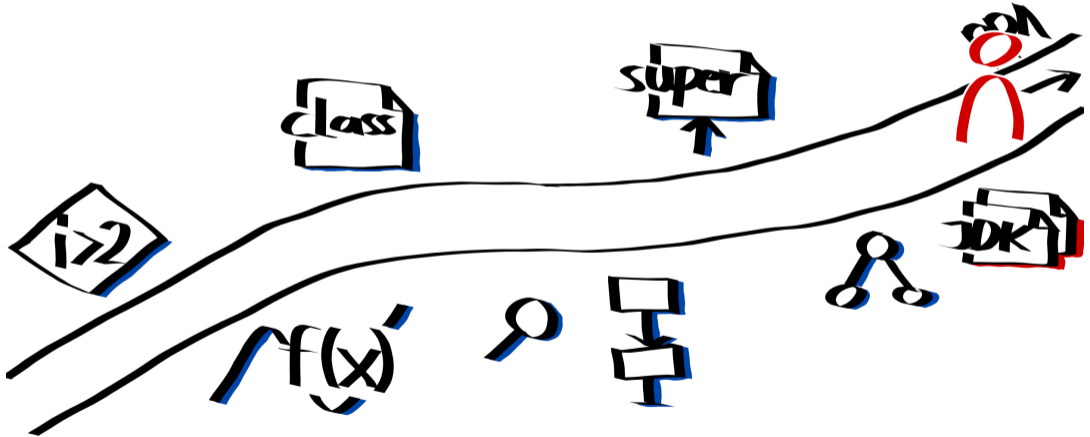


Kapitel 8: Packages, Frameworks & Co.

Reguläre Ausdrücke & Automatisches Testen

Wo stehen wir gerade?



- Motivation: Beschreibung einer Menge von Zeichenketten
- Anwendungen:
 - Filterkriterien in Textsuche
 - Definition formaler Sprachen
→ TheolInfo → Compilerbau
 - Automatisches Suchen & Ersetzen
 - Telefonnummern in Textnachrichten erkennen

```
String Input = args[0];
```

SonarLint: Rename this local variable to match the regular expression `^[a-z][a-zA-Z0-9]*$`.

SonarLint: Show rule description 'java:S117' Alt+Shift+Enter

¹ Regular Expressions, RegExp, Regex

Beispiel: Suche im Texteditor

Finde alle Strings, die mit großem Vokal beginnen, gefolgt von beliebig vielen Kleinbuchstaben

Sortieren kümmern. Wie man Zahlen sortiert, schauen wir uns später in der Vorlesung an.} Integer-Array an die Methoden übergeben.

24

25 In den vorgegebenen Dateien haben wir bereits leere Methoden sowie eine main-Methode zum Testen vorgegeben. \footnote{Die main-Methode dürfen Sie zu Testzwecken verändern, die vorgegebenen Methoden-Signaturen dürfen Sie \emph{nicht} verändern; weitere Methoden dürfen aber ergänzt werden. Die automatischen Tests prüfen, ob die vorgegeben Methoden korrekt implementiert werden.}

26 Wenn Sie die Methoden korrekt implementiert haben, können Sie zum Testen die Augenzahlen als Argumente an Ihr Programm übergeben: 27 matches found

27 \begin{terminalblock}

Find: [AEIOU][a-z]+

Replace:

Mode: Regular expression

Replace Replace All Find All

Terminal-Programme: grep, sed

```
% grep --color "[A-Z]*[-]" register.txt
```

Im **PC**-Register ist üblicherweise eine Adresse, die innerhalb der Method Area liegt, gespeichert. Im **LV**-Register ist üblicherweise die Wortadresse des Anfangs des Stack-Bereiches, bei dem die der aktuellen Funktion gespeichert sind, hinterlegt. Im **SP**-Register speichert man üblicherweise die Wortadresse des letzten Wertes auf dem Stack.

Das Register **MAR** speichert die Hauptspeicheradresse, von der gelesen bzw. an die geschrieben werden soll (wortweise Adressierung). Das Register **MDR** speichert den Wert, der in den Hauptspeicher geschrieben werden soll (wr) bzw. den Wert, der aus dem Hauptspeicher gelesen worden ist (rd).

```
% sed "s/[A-Z]*[-]/ ____/g" register.txt
```

Im ____Register ist üblicherweise eine Adresse, die innerhalb der Method Area liegt, gespeichert. Im ____Register ist üblicherweise die Wortadresse des Anfangs des Stack-Bereiches, bei dem die der aktuellen Funktion gespeichert sind, hinterlegt. Im ____Register speichert man üblicherweise die Wortadresse des letzten Wertes auf dem Stack.

Das Register ____speichert die Hauptspeicheradresse, von der gelesen bzw. an die geschrieben werden soll (wortweise Adressierung). Das Register ____speichert den Wert, der in den Hauptspeicher geschrieben werden soll (wr) bzw. den Wert, der aus dem Hauptspeicher gelesen worden ist (rd).

- Elementare Zeichen sind reguläre Ausdrücke (stehen für sich selbst): `0`, `1`, `A`, `a`, ...
- Auswahl:
 - `[aeiou]` matcht einen Vokal
 - `[a-z]` matcht einen Kleinbuchstaben von a bis z
 - `[1-9]` matcht eine Ziffer von 1 bis 9
 - `[A-Ca-c]` matcht A, B, C, a, b, oder c

Seien `p` und `q` reguläre Ausdrücke:

- `pq`: matcht `p` gefolgt von `q`
- `p*`: matcht `p` beliebig oft
- `p+`: matcht `p` mind. einmal

Welche Strings von $[A-Z]^+ [a-z]^*$ exakt gematcht?

- 1 HAL1O
- 2 HALLO
- 3 Hallo
- 4 HALlo
- 5 hallo

Welche Strings von $[A-Z]^+ [a-z]^*$ exakt gematcht?

- 1 HAL1O
- 2 HALLO
- 3 Hallo
- 4 HALlo
- 5 hallo

Welcher Ausdruck beschreibt einen String, der

- mit exakt einem A, B, L oder K beginnt
- gefolgt von mindestens einer Ziffer, wobei die erste Ziffer keine 0 ist (also z. B. A45, B1, L381, aber nicht A04, l3, A)

1 `[A-Z][0-9]+`

2 `[abkl][0-9]+`

3 `[ABLK][1-9][0-9]*`

4 `[ABLK][1-9][0-9][0-9]*`

Welcher Ausdruck beschreibt einen String, der

- mit exakt einem A, B, L oder K beginnt
- gefolgt von mindestens einer Ziffer, wobei die erste Ziffer keine 0 ist (also z. B. A45, B1, L381, aber nicht A04, l3, A)

1 `[A-Z][0-9]+`

2 `[abkl][0-9]+`

3 `[ABLK][1-9][0-9]*`

4 `[ABLK][1-9][0-9][0-9]*`

- Weitere Syntax:²
 - `.` matcht ein beliebiges Zeichen
 - `[^abc]` matcht ein Zeichen, das *nicht* a, b, c ist
 - `\w` matcht einen Buchstaben (auch Umlaute etc.), Ziffer oder Unterstrich
 - `p?`: match `p` höchstens einmal
 - `p|q`: matcht entweder `p` oder `q`
 - `p{n,m}`: matcht `p` mind. n -mal, max. m -mal
 - `(p)`: Capture-Group (zur Verwendung bei Suchen & Ersetzen oder zur Gruppierung)
 - `$`: matcht Zeilenende
 - ...
- Formal: Definition regulärer Sprachen \rightarrow TheoInfo
 - Bemerkung: Reguläre Ausdrücke in der Praxis können mehr als die aus der theoretischen Informatik

²https://de.wikipedia.org/wiki/Regulärer_Ausdruck#Reguläre_Ausdrücke_in_der_Praxis

```
1 import java.util.regex.Pattern;  
2  
3 public class IsStreet {  
4     public static void main(String[] args) {  
5         String streetNamePattern = ("[ABKL][1-9][0-9]*");  
6         String input = args[0];  
7         boolean isStreetName = Pattern.matches(streetNamePattern, input);  
8         System.out.println(isStreetName);  
9     }  
10 }
```

```
% java IsStreet A45  
true  
% java IsStreet B1  
true  
% java IsStreet b1  
false  
% java IsStreet K  
false
```

- Klassen `Pattern` und `Matcher` können noch viel mehr (z. B. Extrahieren von Teilstrings)

- Motivation: händisches Testen auf Dauer unpraktisch
 - kann leicht vergessen werden
 - ständige Prüfung aller Randfälle mühselig
 - schwierig automatisierbar
- Idee: Auflistung von Bedingungen, die korrekte Codeeinheit erfüllen soll
 - Codeeinheit: typischerweise Klasse

→ „Unit-Testing“

Erste Idee: `assert`s in main-Methode

```
1 public class Sum {  
2  
3     public static int of(int a, int b) {  
4         return a + b;  
5     }  
6  
7 }
```

```
1 public class SumAsserts {  
2  
3     public static void main(String[] args) {  
4         assert Sum.of(3, 5) == 8;  
5         assert Sum.of(2000000000, 1000000000) == 3000000000L;  
6         assert Sum.of(-13, -49) == -62;  
7     }  
8  
9 }
```

```
% java -ea SumAsserts  
Exception in thread "main" java.lang.AssertionError  
    at SumAsserts.main(SumAsserts.java:5)
```

Probleme:

- aus Ausgabe nicht erkennbar, was Fehler ist
- Abbruch nach erstem Fehler

Zweite Idee: Exceptions abfangen

```
1 public class SumCatchAsserts {
2     public static void main(String[] args) {
3         try {
4             assert Sum.of(3, 5) == 8;
5         } catch (AssertionError e) {
6             System.out.println("8 != " + Sum.of(3, 5));
7         }
8         try {
9             assert Sum.of(200000000, 100000000) == 300000000L;
10        } catch (AssertionError e) {
11            System.out.println("300000000 != " + Sum.of(200000000,
12                ↪ 100000000));
13        }
14        try {
15            assert Sum.of(-13, -49) == -62;
16        } catch (AssertionError e) {
17            System.out.println("-62 != " + Sum.of(-13, -49));
18        }
19    }
20 }
```

```
% java -ea SumCatchAsserts  
3000000000 != -1294967296
```

Probleme:

- relativ umständlicher Code
 - lenkt von eigentlichen Bedingungen ab
 - viel doppelt aufzuschreiben

Lösung: Bibliotheken für automatische Tests

```
1 import static org.junit.jupiter.api.Assertions.assertEquals;
2 import org.junit.jupiter.api.Test;
3
4 public class SumTest {
5     @Test
6     public void addPositiveNumbers() {
7         int result = Sum.of(3, 5);
8         assertEquals(8, result);
9     }
10
11     @Test
12     public void addVeryBigNumbers() {
13         long result = Sum.of(2000000000, 1000000000);
14         assertEquals(3000000000L, result);
15     }
16
17     @Test
18     public void addNegativeNumbers() {
19         int result = Sum.of(-13, -49);
20         assertEquals(-62, result);
21     }
22 }
```

Ausgabe der Bibliothek JUnit 5:

```
% javac -cp junit-platform-console-standalone-1.8.0-M1.jar:. SumTest.java
% java -jar junit-platform-console-standalone-1.8.0-M1.jar -cp . --scan-class-path
|
|- JUnit Jupiter pass
|  |- SumTest pass
|     |- addVeryBigNumbers() fail, expected: <3000000000> but was: <-1294967296>
|     |- addPositiveNumbers() pass
|     |- addNegativeNumbers() pass
|- JUnit Vintage pass
```

- alle Methoden mit `@Test` automatisch ausgeführt
- gute Fehlermeldungen geschenkt
- Praxis: auch andere Bibliotheken (z. B. AssertJ), automatische Testausführung (CI) → Propra

Aber: Der Aufruf ist ja total umständlich?

Aber: Der Aufruf ist ja total umständlich?

→ IDE und Build-Tools helfen weiter →Propra

- Im Hintergrund passiert weiterhin das Gleiche
 - jar-Datei mit Bibliothek benutzt
 - Classpath richtig gesetzt

! Software-Tests integraler Bestandteil professioneller Softwareentwicklung

- mehr Vertrauen in Korrektheit des Codes
- Schutz vor versehentlichen Verschlimmbesserungen
- Dokumentation von erwünschtem Verhalten

Testen Sie typische Randfälle

- Zahlen:

Testen Sie typische Randfälle

- Zahlen: 0, negative Zahlen, extrem große Werte, NaN, Infinity
- Referenzen:

Testen Sie typische Randfälle

- Zahlen: 0, negative Zahlen, extrem große Werte, NaN, Infinity
- Referenzen: null
- Datenstrukturen:

Sie können am Ende der Woche ...

- **angeben**, ob ein gegebener String zu einem regulären Ausdruck passt.
- **begründen**, warum automatische Software-Tests sinnvoll sind.

Regulärer Ausdruck
[123]*

[A-Za-z]
match

[0-9]+
Unit-Test

- Dienstag: Zulassungsinfos via Studiportal
- Dienstag: letzter Tag der Klausuranmeldung
 - ! nur mit Anmeldung ist mitschreiben möglich
 - falls Anmeldung über Portal nicht klappt: progra@cs.uni-duesseldorf.de
- Mittwoch: Fragestunde; Fragen im Vorlesungsfeedback hinterlassen
- Mittwoch: Infos zum Klausurablauf